吃豆人有距离限制：

不动时：能看到周围上下左右各五格（但只有还没开始动的时候才能看到，开始动之后就不能停下了）

移动时，可以看到前面五格，以及左右一格

鬼本身以及其上下左右2格范围内都算是terminal state（负数）因为在一格范围内鬼下一轮次可以直接追上两格子如果运气不好

把每一个能行走的格子都算作一个space，给每一个space都计算一下上下左右的收益（计算10轮）

豆子 9 收益

鬼-500

胶囊先不计算

两个map，一个存上一轮的，一个存这一轮的

问题出在可能是因为一只乘以0.9，所以数值一直在缩小，也就是说原来应有的数值没有得到保留